

IPCHAIN

**LEGALTECH
REVIEW**

**Сентябрь
2022**

СОДЕРЖАНИЕ

Законодательство	4
Правительство утвердило новый порядок госаккредитации IT-компаний.....	4
Правительство не поддержало законопроект «О майнинге в РФ».....	4
Председатель правительства поручил расширить использование цифровых валют для «серьезной донастройки» финансовой системы	4
Формы для подачи уведомлений от операторов персональных данных появились на сайте Роскомнадзора	5
Европейский совет и Европарламент одобрили закон о цифровых рынках	5
В США представлены принципы ответственной разработки цифровых активов	5
Интеллектуальная собственность	6
В третьем чтении был принят законопроект о признании недействительным дополнительного патента на изобретение.....	6
ВОИС выпустила доклад «Глобальный инновационный индекс 2022»	6
Делегация Роспатента приняла участие в 34-й сессии Постоянного комитета ВОИС по патентному праву.....	6
Патентный суд в Евразии начнут создавать в 2023 году.....	7
Как восстанавливать право на администрирование доменного имени (судебная практика)....	7
Чтобы защитить права на музыкальное произведение, надо предъявить носитель с ним в суд (судебная практика)	7
Евразийская экономическая комиссия и VK разработали механизм для удаления пиратского контента из социальной сети.....	8
Спор между «ВКонтакте» и Double Data о правах соцсети на базу данных пользователей окончен мировым соглашением	8
«Союзмультфильм» подал более 5000 исков в суды о защите авторских прав на своих персонажей.....	9
Художница получила авторские права на работы искусственного интеллекта.....	9
Китай пригрозил гражданам жесткими мерами за нарушение авторских прав при создании NFT	9

Цифровизация, искусственный интеллект	10
Министерство финансов поддержало регулирование игровых валют.....	10
ВТБ сообщил о начале тестирования покупки ЦФА за цифровые рубли	10
Опубликован глобальный индекс приобретения криптовалюты в странах	10
Суд в КНР разрешил сделки с криптовалютой при условии ее отнесения к виртуальным активам	11
Китай провел эксперимент по трансграничному использованию цифрового юаня	11
Китайский университет запускает инженерный факультет метавселенной.....	11
Tesla показала две версии антропоморфного робота Optimus	12

ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО

ПРАВИТЕЛЬСТВО УТВЕРДИЛО НОВЫЙ ПОРЯДОК ГОСАККРЕДИТАЦИИ ИТ-КОМПАНИЙ

Опубликовано [Постановление](#) от 30.09.2022 г. № 1729 «Об утверждении Положения о государственной аккредитации российских организаций, осуществляющих деятельность в области информационных технологий». Главным условием аккредитации стала выручка от деятельности в сфере ИТ, которая должна составлять минимум 30%. Что касается остальных условий аккредитации, министерство разработало два [варианта](#) для крупных и небольших российских ИТ-компаний. Организация сама может выбрать наиболее удобный для нее вариант аккредитации. Также Минцифры поручено до 1 ноября 2022 года утвердить перечень видов деятельности в области информационных технологий и до 1 декабря 2022 года утвердить административный регламент предоставления государственной услуги по государственной аккредитации организаций, осуществляющих деятельность в области информационных технологий.

ПРАВИТЕЛЬСТВО НЕ ПОДДЕРЖАЛО ЗАКОНОПРОЕКТ «О МАЙНИНГЕ В РФ»

Опубликован отзыв правительства на законопроект «О майнинге в Российской Федерации». Правительство не поддержало соответствующий законопроект. В отзыве отмечается, что законопроект направлен на регулирование деятельности, осуществляемой с использованием объектов российской информационной инфраструктуры, результатом которой становится создание цифровой валюты (майнинг). При этом порядок государственного регулирования майнинга и оборота цифровых валют в РФ законопроектом не устанавливается, и не предусматриваются механизмы контролируемого оборота цифровой валюты, исключающего возможность использования технологий анонимизации участников рынка. Также правительство обратило внимание на то, что в законопроекте [применяются](#) термины, которые не используются в законодательстве РФ («обменный сервис», «генерация цифровых валют и их блоков», «цифровая форма»), что может привести к противоречиям в процессе правоприменения.

ПРЕДСЕДАТЕЛЬ ПРАВИТЕЛЬСТВА ПОРУЧИЛ РАСШИРИТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЦИФРОВЫХ ВАЛЮТ ДЛЯ «СЕРЬЕЗНОЙ ДОНАСТРОЙКИ» ФИНАНСОВОЙ СИСТЕМЫ

Премьер-министр Михаил Мишустин дал [поручения](#) по итогам прошедшей стратегической сессии, посвященной развитию отечественной финансовой системы, – в число задач вошли расширение использования цифровых валют, упрощение доступа иностранных инвесторов и эмитентов на российский финансовый рынок с использованием облегченных механизмов идентификации. Минфину при участии ЦБ предстоит актуализировать Стратегию развития финансового рынка России до 2030 года. Документ должен быть доработан с учетом поручений президента и сложившейся геополитической ситуации. Выступая на стратегической сессии, Михаил Мишустин отмечает, что в условиях санкций и ограничений финансовая система требует «серьезной донстройки». По его словам, необходимо сформировать эффективные механизмы, которые позволят обеспечить экономику необходимыми финансовыми ресурсами, сохранить непрерывность деятельности предприятий и отраслей. Для упрощения доступа иностранных инвесторов и эмитентов на российский финансовый рынок пла-

нируется использовать механизм удаленной идентификации. Согласованные предложения Минцифры, Минфин, ФСБ, Росфинмониторинг и ФНС должны представить в правительство к 19 декабря. Правительство полагает, что в сложившихся условиях использование цифровых финансовых активов (ЦФА) будет способствовать бесперебойной оплате поставок товаров из-за рубежа и на экспорт. Минфину при участии Банка России необходимо до 1 декабря представить согласованные предложения по развитию в России рынка ЦФА, включая использование децентрализованных технологий.

ФОРМЫ ДЛЯ ПОДАЧИ УВЕДОМЛЕНИЙ ОТ ОПЕРАТОРОВ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ПОЯВИЛИСЬ НА САЙТЕ РОСКОМНАДЗОРА

С 1 сентября 2022 года вступают в силу [изменения](#) в закон «О персональных данных». Теперь операторы, осуществляющие обработку персональных данных, должны уведомлять Роскомнадзор о фактах утечек данных клиентов, а также о трансграничной передаче персональных данных. Новый порядок трансграничной передачи данных будет применяться с 1 марта 2023 года. Однако операторов, которые уже сейчас передают данные за границу, закон обязал направить в Роскомнадзор уведомление о трансграничной передаче до этой даты, чтобы в дальнейшем не приостанавливать свою деятельность. Уведомлять необходимо один раз для каждой страны, в которую будут передаваться данные, а не о каждой транзакции. На сайте Роскомнадзора теперь доступны специальные электронные формы подачи уведомлений: [об утечке ПД](#); [о трансграничной передаче ПД](#).

ЕВРОПЕЙСКИЙ СОВЕТ И ЕВРОПАРЛАМЕНТ ОДОБРИЛИ ЗАКОН О ЦИФРОВЫХ РЫНКАХ

Закон о цифровых рынках (Digital Markets Act, DMA) был [одобрен](#) Европарламентом и Европейским советом. Данный закон устанавливает [требования](#) к крупным онлайн-платформам на цифровом рынке, действующим в качестве «привратников» (gatekeepers). К ним относятся платформы, чье доминирующее положение в интернете «делает трудным для потребителей избежать пользования ими». Теперь соответствующие онлайн-платформы должны обеспечить возможность взаимодействовать с их сервисами сторонним компаниям, а также предоставлять преимущество собственным сервисам или товарам при ранжировании. Для нарушителей DMA предусмотрены штрафы в размере до 10% от общей выручки компании за предшествующий нарушению финансовый год. Закон вступит в силу через 20 дней после публикации в официальном журнале ЕС.

В США ПРЕДСТАВЛЕНЫ ПРИНЦИПЫ ОТВЕТСТВЕННОЙ РАЗРАБОТКИ ЦИФРОВЫХ АКТИВОВ

Белый дом разработал и впервые [опубликовал](#) принципы ответственной разработки цифровых активов. Администрация США намерена способствовать тому, чтобы цифровые активы (криптовалюта, цифровая валюта) укрепляли лидерство в глобальной финансовой системе. Как отмечено в [сообщении](#), американские агентства хотят сохранить и продолжить «руководящие роли при работе с цифровыми активами в международных организациях и агентствах по стандартизации». Кроме того, согласно документу, Минторг США должен оказать поддержку американским компаниям, которые работают в области передовых финансовых технологий и цифровых активов, «закрепиться с их продуктами на мировых рынках».

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

В ТРЕТЬЕМ ЧТЕНИИ БЫЛ ПРИНЯТ ЗАКОНОПРОЕКТ О ПРИЗНАНИИ НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНЫМ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПАТЕНТА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ

В третьем чтении принят [законопроект](#) ФЗ № 115864-8 «О внесении изменения в статью 1363 части четвертой Гражданского кодекса Российской Федерации» (о признании недействительным дополнительного патента на изобретение). Законопроектом предлагается установить, что продление срока действия исключительного права на изобретение, относящееся к такому продукту, как лекарственное средство, пестицид или агрохимикат, и действия удостоверяющего его дополнительного патента признается недействительным в случае нарушения условий, установленных законом. Устанавливается, что положения законопроекта применяются к дополнительным патентам на изобретение, выданным на основании ст. 1363 ГК РФ в редакции, действовавшей до дня вступления ФЗ в силу, а также к продлению срока действия патентов на изобретение на основании ст. 1363 ГК РФ в редакции, действовавшей до 1 января 2015 года.

ВОИС ВЫПУСТИЛА ДОКЛАД «ГЛОБАЛЬНЫЙ ИННОВАЦИОННЫЙ ИНДЕКС 2022»

Ежегодный рейтинг мировых лидеров в области инновационного потенциала и результатов инновационной деятельности, являющийся основой «Глобального инновационного индекса» (ГИИ), демонстрирует ряд важнейших изменений в составе 15 ведущих экономик: США поднялись на вторую строчку рейтинговой таблицы, Нидерланды заняли пятую, Сингапур – седьмую, Китай переместился на одну строчку выше и занял 11-е место, вплотную приблизившись к десятке мировых лидеров. В докладе отмечается, что, несмотря на пандемию COVID-19, в 2021 году продолжился бурный рост инвестиций в научные исследования и опытно-конструкторские разработки (НИОКР), а также другие области, стимулирующие новаторскую деятельность по всему миру, однако уже заметны трудности на пути получения реальной отдачи от таких капиталовложений. Ознакомиться с докладом можно по [ссылке](#).

ДЕЛЕГАЦИЯ РОСПАТЕНТА ПРИНЯЛА УЧАСТИЕ В 34-Й СЕССИИ ПОСТОЯННОГО КОМИТЕТА ВОИС ПО ПАТЕНТНОМУ ПРАВУ

Делегация Роспатента во главе с заместителем руководителя Викторией Галковской представила Российскую Федерацию на 34-й сессии Постоянного комитета по патентному праву Всемирной организации интеллектуальной собственности (ВОИС), проходившей с 26 по 30 сентября 2022 года в Женеве. Ключевыми вопросами сессии стали использование искусственного интеллекта (ИИ) для экспертизы патентных заявок и правосубъектность ИИ (патентоспособность изобретений, созданных ИИ и с его использованием). Делегация [подчеркнула](#), что Роспатент уделяет особое внимание вопросам патентоспособности изобретений в области информационных технологий. В ведомстве создана специализированная группа для решения методологических вопросов с привлечением специалистов в этой сфере. Делегация внесла предложение об исследовании возможности введения требования раскрытия информации о международных непатентованных наименованиях (МНН) в патентных документах в целях использования МНН как параметра информационного поиска. Участники заседания также обменялись информацией о последних изменениях в национальном законодательстве в сфере патентного права, обсудили усилия ведомств по повышению качества патентов и механизмы ускоренной патентной экспертизы заявок.

ПАТЕНТНЫЙ СУД В ЕВРАЗИИ НАЧНУТ СОЗДАВАТЬ В 2023 ГОДУ

Президент Евразийского патентного ведомства (ЕАПВ) Евразийской патентной организации (ЕАПО) Григорий Ивлиев [сообщил](#), что готовые проекты документов, на основе которых будет работать Евразийский суд по патентным спорам, поступят на рассмотрение властей восьми стран ЕАПО, бизнеса и научной общественности в 2023 году. Помимо споров о правах на интеллектуальную собственность Евразийский суд по патентным спорам сможет выносить решения по поводу оборота лекарственных средств, таможенных правил и пошлин, защиты товарных знаков на территории ЕАПО, добавил Ивлиев. По его мнению, появление такого института правосудия позволит бизнесу сократить издержки на охрану интеллектуальной собственности, избавив от необходимости работать отдельно в каждом государстве – члене организации.

КАК ВОССТАНАВЛИВАТЬ ПРАВО НА АДМИНИСТРИРОВАНИЕ ДОМЕННОГО ИМЕНИ (СУДЕБНАЯ ПРАКТИКА)

Так, в соответствии с [Постановлением](#) Суда по интеллектуальным правам от 7 июля 2022 г. № С01-727/2022 по делу № А40-16495/2021 ИП потребовал обязать компанию и сетевой центр передать ему право администрирования домена и внести сведения об этом в соответствующий реестр. Как указал истец, в рамках иного спора ИП запретили использовать спорное доменное имя. Затем компания зарегистрировала его на себя. Однако позже этот судебный акт отменили. Следовательно, право на такое имя должны вернуть ему. СИП [не подержал](#) позицию истца. Доменные имена не отнесены к числу результатов интеллектуальной деятельности и средств индивидуализации. Права на них можно защитить на основании общих положений ГК РФ. Речь идет о нормах, касающихся способов защиты гражданских прав. Одним из таковых способов является восстановление положения, существовавшего до нарушения, и пресечение соответствующих действий. Такой способ предполагает, что нужно доказать законность положения, которое истец желает восстановить, а также то, что прежнее положение кто-то нарушил и/или продолжает это делать. Исходя из этого, истец обязан подтвердить принадлежность ему имущества и совершение ответчиком действий, препятствующих реализации прав на него. В данном деле истец таких доказательств не представил. Иной спор, на который он ссылался, был пересмотрен, и по его итогам суды признали, что ИП не имел законных оснований владеть (администрировать) доменное имя.

ЧТОБЫ ЗАЩИТИТЬ ПРАВА НА МУЗЫКАЛЬНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ, НАДО ПРЕДЪЯВИТЬ НОСИТЕЛЬ С НИМ В СУД (СУДЕБНАЯ ПРАКТИКА)

В соответствии с [Постановлением](#) Суда по интеллектуальным правам от 21 июля 2022 г. № С01-1142/2022 по делу № А40-156162/2021 Общество и студия потребовали взыскать с издательства компенсацию за нарушение их прав на музыкальные произведения. Как указали истцы, им на основании лицензионных договоров принадлежат права на спорные произведения, их исполнения и фонограммы музыкальной группы «Руки вверх». Ответчик без их согласия разместил эти объекты на интернет-сервисах. СИП счел требования [необоснованными](#). Истцы по такой категории споров обязаны доказать принадлежность им прав, а также факт использования объектов ответчиком. В данном деле таких доказательств нет. Из сведений, приведенных в лицензионных договорах, невозможно идентифицировать объекты, защитить права на которые пытаются общество и студия. В соглашениях указаны лишь названия произведений без сведений о годе опубликования, хронометраже и т. п. Непредставление экземпляров объектов, в защиту которых предъявлен иск, исключает возможность

сравнить их с произведениями, выявленными в сети Интернет. При этом в материалах дела есть сведения о множестве объектов смежных прав одного и того же произведения. С учетом этого нельзя идентифицировать произведения только по их названиям без их прослушивания и сравнения.

ЕВРАЗИЙСКАЯ ЭКОНОМИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ И VK РАЗРАБОТАЛИ МЕХАНИЗМ ДЛЯ УДАЛЕНИЯ ПИРАТСКОГО КОНТЕНТА ИЗ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ

Евразийская экономическая комиссия (ЕЭК) провела серию консультаций с представителями IT-компаний стран Евразийского экономического союза, в том числе с VK (компании принадлежат социальные сети «ВКонтакте», «Одноклассники» и «Мой мир»), для создания механизма по противодействию распространению цифрового контента, нарушающего права авторов и законных правообладателей. Необходимость разработки механизма оперативно-го удаления пиратского контента из социальных сетей связана с тем, что действующий до настоящего времени порядок предусматривал удаление только после вступления в силу соответствующего решения суда. На практике это достаточно длительный процесс, и все это время нелегальный контент распространялся в сети, нанося ущерб законным правообладателям. Разработанный по итогам консультаций [механизм](#) помогает удалить «пиратский» контент из социальной сети буквально в течение нескольких часов по заявлению правообладателя о неправомерном размещении. Комментируя новый механизм, министр по конкуренции и антимонопольному регулированию ЕЭК Арман Шахкалиев отметил, что цифровые инструменты коммерциализации результатов интеллектуальной деятельности приносят значимый доход и развитая конкурентная среда на этом рынке позволит достичь баланса интересов пользователей и правообладателей.

СПОР МЕЖДУ «ВКОНТАКТЕ» И DOUBLE DATA О ПРАВАХ СОЦСЕТИ НА БАЗУ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ОКОНЧЕН МИРОВЫМ СОГЛАШЕНИЕМ

23 сентября Суд по интеллектуальным правам в качестве кассационной инстанции вынес [Постановление](#), которым утвердил мировое соглашение между «ВКонтакте» и компанией Double Data по спору о нарушении исключительных смежных прав на содержимое базы данных социальной сети (дело [№ А40-18827/2017](#)). Партнер практики интеллектуальной собственности ALUMNI Partners Елена Трусова, представляющая интересы Double Data, [отметила](#), что положительно оценивает заключение мирового соглашения. «Спор длился в течение нескольких лет, был достаточно напряженным по своему развитию, по столкновению позиций сторон и по тому, как менялись позиции судов в ходе его рассмотрения. Когда ставится точка в такой долгой истории – это положительный результат. У меня нет возможности комментировать содержание мирового соглашения, тем не менее я считаю, что это взаимоприемлемое для обеих сторон соглашение», – прокомментировала Елена Трусова. Она также подчеркнула, что данный спор окажет влияние на практику, поскольку в нем впервые были поставлены вопросы, которые до этого в российской практике подробно не анализировались: вопрос о правах поисковых систем, вопрос о том, являются ли в принципе сведения в социальных сетях охраняемым объектом смежных прав, кому принадлежит эта база данных и каковы границы ее использования.

«СОЮЗМУЛЬТФИЛЬМ» ПОДАЛ БОЛЕЕ 5000 ИСКОВ В СУДЫ О ЗАЩИТЕ АВТОРСКИХ ПРАВ НА СВОИХ ПЕРСОНАЖЕЙ

Киностудия «Союзмультфильм» подала более 5000 исков о защите авторских прав на своих анимационных персонажей. Представители киностудии сообщили, что в течение года «Союзмультфильм» проводил масштабный мониторинг, в ходе которого обнаружил около 6000 нарушений авторских прав. Чаще всего они были связаны с незаконным использованием таких персонажей, как котенок Гав, Чебурашка, крокодил Гена, Винни Пух, Карлсон и герои мультфильмов «Простоквашино» и «Ну, погоди!». В пресс-службе [сообщили](#), что средняя цена иска составляет 50 000 рублей. При этом по 142 искам уже вынесены судебные решения в пользу киностудии, говорят представители «Союзмультфильма».

ХУДОЖНИЦА ПОЛУЧИЛА АВТОРСКИЕ ПРАВА НА РАБОТЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

Художница из Нью-Йорка, Крис Каштанова, получила регистрацию авторских прав в США на свой графический роман, в котором представлены произведения искусства, созданные ИИ. Регистрация, вступившая в силу 15 сентября, относится к комиксу под названием «Заря рассвета». Каштанова [создала](#) иллюстрации для «Зари» с помощью Midjourney, коммерческого сервиса синтеза изображений. Однако Каштанова подошла к регистрации, заявив, что художественное произведение было создано «с помощью» ИИ, а не полностью им. Спекуляции о том, можно ли защищать авторские права на произведения искусства, созданные ИИ, стали темой многих новостей за последние несколько месяцев. Так, недавно компания Getty Images запретила размещать на своем сайте произведения искусства, созданные ИИ, из-за нерешенных вопросов об авторских правах и этических аспектах.

КИТАЙ ПРИГРОЗИЛ ГРАЖДАНАМ ЖЕСТКИМИ МЕРАМИ ЗА НАРУШЕНИЕ АВТОРСКИХ ПРАВ ПРИ СОЗДАНИИ NFT

Государственное управление по делам авторского права КНР (National Copyright Administration, NCA) [пообещало](#) предпринять жесткие меры в отношении тех, кто создает NFT на основе чужих работ без согласия правообладателей. Какие конкретно меры будут предприняты в отношении нарушителей, не уточняется. Власти Китая, которые в сентябре 2021 года запретили использование криптовалют в своей юрисдикции, также предостерегали граждан от спекулятивных рисков на рынке NFT. Поэтому большинство работающих в стране платформ указывают стоимость NFT в юанях, а не в криптовалюте. В КНР также по большей части запрещены вторичные сделки с этими цифровыми активами. Между тем некоторые китайцы нашли способ вести торговлю NFT вне официальных платформ. Это привело к возникновению «черного рынка» цифровых активов, где нередки случаи мошенничества, воровства и нарушения авторских прав.

ЦИФРОВИЗАЦИЯ, ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

МИНИСТЕРСТВО ФИНАНСОВ ПОДДЕРЖАЛО РЕГУЛИРОВАНИЕ ИГРОВЫХ ВАЛЮТ

В Минфине и Росфинмониторинге поддержали идею регулирования игровых валют. По словам заместителя министра финансов Алексея Моисеева, регулирование игровых валют необходимо, чтобы не допускать их использования в качестве средства расчетов за пределами видеоигр, а также для отмывания денег и спонсирования терроризма. В отличие от криптовалют, которые возможно конвертировать и применять в качестве средства платежа и обмена, игровые валюты, как правило, можно использовать только для приобретения услуг и предметов в рамках конкретной игры, объяснили в пресс-службе Росфинмониторинга. Однако отдельные игровые сервисы также предлагают клиентам конвертировать игровые средства в фиатные деньги либо продавать внутриигровые предметы за реальные валюты. Среди таких онлайн-игр, например, Second Life, Entropia Universe, Roblox. Подходы к регулированию оборота конвертируемых игровых валют и виртуальных активов должны быть идентичны, считают в Росфинмониторинге. Ранее там [сообщали](#), что в последние годы в индустрии видеоигр наблюдается всплеск преступной активности. Из-за легкости перевода внутриигровой валюты и высокой загруженности платформ преступные транзакции теряются.

ВТБ СООБЩИЛ О НАЧАЛЕ ТЕСТИРОВАНИЯ ПОКУПКИ ЦФА ЗА ЦИФРОВЫЕ РУБЛИ

Заместитель президента-председателя правления ВТБ Анатолий Печатников [сообщил](#) на ВЭФ-2022, что банк приступил к тестированию покупки цифровых финансовых активов (ЦФА) за цифровые рубли, которые будут выпускаться на платформе Банка России. Запуск обмена безналичных рублей на цифровые для последующего приобретения ЦФА банк планирует начать в следующем году. Для этого клиентам нужно будет зарегистрироваться в приложении «ВТБ Онлайн» в качестве пользователя официальной платформы цифрового рубля Центробанка и открыть цифровой кошелек, после чего обменять безналичные рубли на цифровые со своего банковского счета. Затем в «ВТБ Онлайн» клиенты банка смогут переводить цифровую валюту другим пользователям платформы, независимо от того, клиентами какого банка они являются. Архитектура платформы «Цифрового рубля», разработанная Банком России, позволяет клиенту единожды и быстро зарегистрироваться через мобильное приложение любого банка, подключенного к платформе, получить доступ к кошельку и проводить операции в новом формате. В феврале ВТБ и ПСБ [провели](#) первое успешное тестирование операций с цифровыми рублями, выпущенными на тестовой версии платформы «Цифрового рубля» Банка России.

ОПУБЛИКОВАН ГЛОБАЛЬНЫЙ ИНДЕКС ПРИОБРЕТЕНИЯ КРИПТОВАЛЮТЫ В СТРАНАХ

Глобальное присутствие криптовалюты достигло рекордного максимума во II-м квартале 2021 года. С тех пор распространение шло волнообразно. Пользователи в странах с доходом ниже среднего и выше среднего часто полагаются на криптовалюту для денежных переводов, сохранения своих сбережений во время волатильности фиатной валюты и удовлетворения

других финансовых потребностей, уникальных для их экономики. В ближайшие годы будет интересно посмотреть, какие решения индустрия сможет предложить для расширения внедрения в странах с высоким и низким уровнем дохода. Есть также несколько отдельных стран, чьи рейтинги выделяются. Вьетнам второй год подряд занимает 1-е место по внедрению криптовалюты. Страна демонстрирует чрезвычайно высокую покупательную способность. Игры на основе криптовалюты особенно популярны в стране Юго-Восточной Азии. Это относится не только к пользователям, но и к разработчикам. Филиппины занимают 2-е место в рейтинге, Россия находится на 9-м месте. С глобальным индексом приобретения криптовалюты можно ознакомиться по [ссылке](#).

СУД В КНР РАЗРЕШИЛ СДЕЛКИ С КРИПТОВАЛЮТОЙ ПРИ УСЛОВИИ ЕЕ ОТНЕСЕНИЯ К ВИРТУАЛЬНЫМ АКТИВАМ

Пекинский суд [разрешил](#) сделки с криптовалютой при условии, что она будет рассматриваться в качестве виртуального актива. Как [пишет](#) The Register, суд рассматривал спор по поводу займа в криптовалюте лайткоин (Litecoin) и обязательств выплаты процентов по займу в этой виртуальной валюте. Судьи в своем решении отметили действующий запрет на использование криптовалюты в качестве платежного средства, однако указали, что лайткоин не может рассматриваться как валюта: она не выпускается денежно-кредитными органами и не поддерживается юридическими и финансовыми механизмами, как настоящие деньги. В итоге лайткоин был признан виртуальным активом, который можно использовать для выплаты по долговым обязательствам.

КИТАЙ ПРОВЕЛ ЭКСПЕРИМЕНТ ПО ТРАНСГРАНИЧНОМУ ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ЦИФРОВОГО ЮАНЯ

Банк международных расчетов Китая (Bank for International Settlements, BIS) [провел](#) эксперимент по трансграничному использованию цифрового юаня. В общей сложности банк осуществил более 160 трансграничных операций на сумму свыше 22 млн долларов (1,3 млрд рублей). Расчеты [осуществлялись](#) с клиентами из Таиланда и ОАЭ. Следует напомнить, что цифровая валюта центральных банков (Central Bank Digital Currency, CBDC) – это цифровая форма фиатных денег (т.е. «обычных» денег, номинальная стоимость которых устанавливается и гарантируется государством и которые государство объявило законным средством платежа) центрального банка.

КИТАЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ЗАПУСКАЕТ ИНЖЕНЕРНЫЙ ФАКУЛЬТЕТ МЕТАВСЕЛЕННОЙ

Нанкинский университет информационных наук и технологий в провинции Цзянсу переименовал свой факультет информационной инженерии в «Инженерный факультет метавселенной». Декан переименованного факультета Пань Чжигэн (Pan Zhigeng) [заявил](#), что этот шаг позволит определить потребности бизнеса и провести обучение экспертов в области метавселенной для компаний, работающих в этой сфере. По словам Чжигэна, сейчас метавселенная представляет собой интеграцию широкого спектра технологий и приложений, таких как «Интернет вещей», блокчейн, искусственный интеллект и интеллектуальное здравоохранение. Студенты инженерного факультета метавселенной будут подготовлены для работы в трех различных областях, включая интеллектуальное здравоохранение, интеллектуальное образование и цифровой туризм. Для продвижения университета в этих областях будут созданы три рабочие группы: научно-исследовательский институт метавселенной, научно-исследовательский институт умной метеорологии и научно-исследовательский институт умной медицины.

TESLA ПОКАЗАЛА ДВЕ ВЕРСИИ АНТРОПОМОРФНОГО РОБОТА OPTIMUS

На презентации Tesla 2022 AI Day генеральный директор компании Илон Маск [представил](#) прототип человекоподобного робота Optimus. Он использует некоторые датчики и технологии, которые задействованы в «автопилоте» Tesla. Массовое производство Optimus начнется уже в следующем году. Первый продемонстрированный прототип имеет кодовое имя Bumble C. У него пока нет внешней обшивки, но он способен ходить, переносить коробки, поливать цветы и выполнять другие простые задачи. По словам Илона Маска, в реальности робот умеет гораздо больше, чем показали зрителям. Второй прототип, «очень близкий к серийному», был показан в корпусе, но он пока не может ходить, поэтому был вывезен на сцену на подставке. В идеале Tesla постарается создать робота, руки которого будут иметь 27 степеней свободы, а тело – около 28 степеней против более чем 200 у человека. Перед инженерами компании также поставлена задача создать батарею, которая помещалась бы в корпус робота и позволяла бы ему за счет достижения емкости 2,3 кВт*ч работать полноценный рабочий день без подзарядки. Массу робота планируется удержать в пределах 73 кг.